



# L'impatto dell'economia circolare sull'ambiente

## Cosa contiene questa Lezione?

Nei prossimi contenuti di questa Lezione troverete tutte le indicazioni necessarie per svolgere la relativa **attività didattica in classe**.

### Il gioco

Il **gioco** da svolgere prima di affrontare il modulo in classe è *Un viaggio verso l'impatto zero*. Lo trovate cliccando su [questo link: https://greenquiz.greenleague.it/](https://greenquiz.greenleague.it/)

### L'infografica

Contiene informazioni, dati e consigli utili **sull'impatto delle emissioni di CO<sub>2</sub> sul pianeta** e sul modo in cui l'economia circolare può ridurle.

### Il Lesson Plan

Introduce l'attività che gli studenti dovranno svolgere in classe: inventare una *digital challenge*, ovvero **una sfida per diminuire il loro impatto ambientale**.

### Il tutorial

Spiega come utilizzare **Canva**, lo strumento digitale che gli studenti dovranno utilizzare per svolgere l'attività del Lesson Plan.

**Durata**



**Livello**



**Creatività**



Il modulo è **perfetto** anche per le **classi quinte della primaria**.

Nel Lesson Plan, indicati con l'etichetta **PER I PIÙ PICCOLI**, sono disponibili dei suggerimenti per semplificare alcune fasi dell'attività.