

Linguaggio dei nuovi media

Gli **studenti** mettono alla prova conoscenze acquisite con attività vicine ai loro interessi e agli strumenti della loro **generazione**, per coniugare **apprendimento**, divertimento e consapevolezza nell'uso dei nuovi media digitali.



Una classifica nazionale

Le classi si contenderanno i posti in una classifica nazionale e si sfideranno per arrivare sul podio, dove ad attenderli ci sarà un riconoscimento finale per celebrare la loro vittoria.



Contatti



Per ogni domanda inerente alle attività del progetto o ai materiali che trovate nelle Lezioni, è possibile scrivere la propria richiesta all'indirizzo email educonou@greenleague.it



Green League Missione Sostenibilità

Un viaggio digitale alla scoperta dell'economia circolare



La missione ambientale del CONOU

I giovani possono diventare ambasciatori di **sostenibilità**, promotori dell'economia circolare e della **salvaguardia** del Pianeta. Da questa convinzione nasce l'impegno formativo del **CONOU**, Consorzio Nazionale degli Oli Minerali Usati, nella sensibilizzazione ambientale delle giovani generazioni. Un percorso che fa parte dell'identità stessa del Consorzio sin dalle origini 38 anni fa e che si rinnova costantemente con nuovi linguaggi e strumenti digitali e didattici.



RiGenerazione Scuola L'adesione del CONOU alla Green Community del Ministero dell'Istruzione

Il progetto si inserisce all'interno della più ampia partecipazione del CONOU alla "Rete dei RiGeneratori" nata per volontà del **Ministero dell'Istruzione** e costituita da rappresentanti di amministrazioni pubbliche, istituzioni culturali, scientifiche, di ricerca, organizzazioni no profit e profit con il compito di supportare l'Amministrazione e le scuole nella realizzazione di iniziative di **sensibilizzazione** sui **temi ambientali**.

La collaborazione con WeSchool

Il progetto ha il supporto scientifico di WeSchool, società EdTech leader in Italia nell'innovazione della didattica in scuole, università e aziende.

Mettiamo in rete Docenti, famiglie, studenti

Green League Missione Sostenibilità mette in moto un **percorso formativo condiviso**, ideato per attivare il confronto e la relazione tra i ragazzi, le loro famiglie e il corpo insegnante.

A chi è rivolto? Completamente gratuito, è pensato per le scuole secondarie di I grado.

Obiettivi

1 Scoprire i principi dell'economia circolare e della sostenibilità con un gioco online su LIM

2 Imparare a conoscere e riconoscere il "greenwashing"

3 Esplorare e raccontare le realtà sostenibili del territorio

Inquadra il QR Code per accedere al Gioco Green Quiz



Impegno richiesto

Dalle 4 alle 14 ore con attività sincrone e asincrone (da svolgere in classe o a casa nel tempo libero)

Pronti, partenza, via! Una sfida digitale a "colpi di sostenibilità"

Come parlare di **sostenibilità** a scuola in maniera interattiva e vicina al linguaggio dei giovani? Green League Missione Sostenibilità presenta le sfide dell'**economia circolare** in un **gioco interattivo**. Il progetto permette di affrontare in classe alcuni degli obiettivi dell'Agenda 2030 attraverso il linguaggio dei **nuovi media** e dei **videogame**. Cosa significa "greenwashing"? Perché si emette troppa CO2? Queste alcune delle domande poste agli studenti, attraverso attività pensate per stimolare **partecipazione**, interesse e **curiosità**, scalando una classifica nazionale per diventare dei veri "green influencer". Strutturato in 4 moduli, il progetto affronta argomenti differenti: per questo, la durata e le attività del progetto possono essere adattate alle esigenze di ogni classe. I ragazzi potranno mettere alla prova la propria creatività producendo contenuti multimediali e social in gruppi di lavoro al termine dei moduli.



Perché piacerà ai tuoi studenti? Game Based Learning

Gli studenti impareranno le basi dell'economia circolare sfidandosi in un gioco online fatto di **quiz a tema green**: vestiranno i panni di "agenti in missione speciale" per disegnare insieme un mondo più sostenibile.