

Green League

**Missione Sostenibilità,
un viaggio digitale alla scoperta
dell'economia circolare**

**Imparare giocando.
L'ambiente si impara in classe**

Promosso dal CONOU, Consorzio Nazionale degli Oli Usati in collaborazione con WeSchool, società leader in Italia nell'innovazione della didattica nelle scuole, "Green League - Missione Sostenibilità" è un progetto di edutainment digitale. L'aspetto didattico si fonde con quello ludico per far acquisire agli studenti una coscienza ecologica in modo semplice e divertente, utilizzando green quiz insieme ai tools e alle app più diffuse per stimolare la creatività dei giovani. L'iniziativa si sviluppa in continuità con una delle mission fondamentali del CONOU: contribuire ad alimentare nelle nuove generazioni una sensibilità green e di cura per l'ambiente in cui viviamo.

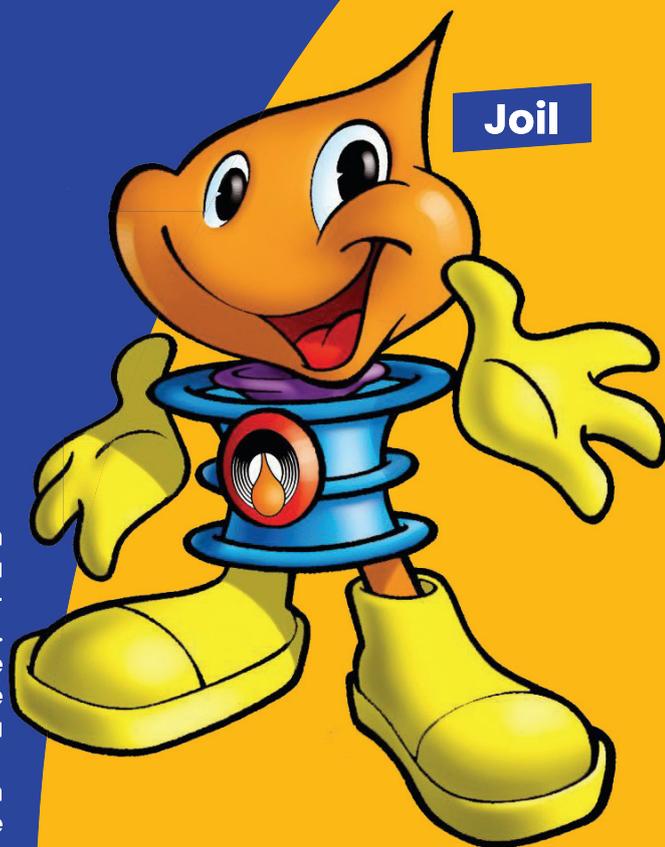
Come si gioca?

Dai benefici dell'economia circolare al risparmio energetico, dal riciclo al climate change fino al greenwashing. "Green League Missione Sostenibilità" porta in classe tutti gli aspetti dell'attualità legata all'ambiente declinandoli in un'esperienza di gioco e condivisione. Ogni classe ha una missione importante da compiere: aiutare la Green League, una squadra di quattro supereroi, a salvare il Pianeta. Come? Intraprendendo, con il supporto della LIM, un viaggio attraverso quattro "mondi" della sostenibilità. Grazie alla guida dell'insegnante, attraverso video pillole e green quiz gli studenti impareranno lungo il percorso le nozioni e i valori per diventare dei veri e propri ambasciatori di sostenibilità. Sfidandosi tra loro, le classi potranno ambire ai primi posti di una classifica d'istituto e nazionale.

**CONOU partner della Rete dei
RiGeneratori del Ministero dell'Istruzione**

Il progetto, in collaborazione con WeSchool, si inserisce all'interno della più ampia partecipazione del CONOU alla Green Community: una "rete dei RiGeneratori" nata per volontà del Ministero dell'Istruzione e costituita da rappresentanti di amministrazioni pubbliche, istituzioni culturali, scientifiche, di ricerca, organizzazioni no profit e profit con il compito di supportare l'Amministrazione e le scuole nella realizzazione di iniziative di sensibilizzazione sui temi ambientali.

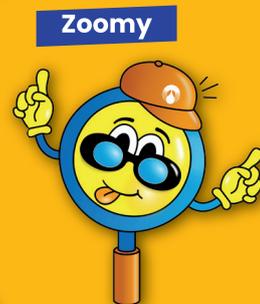
Referente del progetto:
Elena Susini (Responsabile Comunicazione CONOU)
e.susini@conou.it



Joil



Baggy



Zoomy



Globy